Atelier d'initiation à la création de cartes mentales

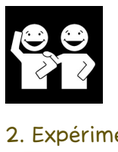
Le public

- Les élèves
  - Ecoles
    - Maternelles
      - Cycle I
    - Primaires
      - Cycle 2
      - Cycle 3
  - Collèges
    - Cycle 3
    - Cycle 4

- Les enseignants
  - Ecoles
    - Publiques
    - Privées
  - Collèges
    - Publics
    - Privés
- Les professionnels
  - Médiathèques
  - Ludothèques
- Les parents

Les modalités

1. Expliquer
   - Visuelle — Pensée
   - Outil — Vertus
   - Cerveau — Fonctionnement
   - Oubli — Courbe
   - Profils
     - Cognitifs
       - Visuels
       - Kinesthésiques
       - Auditifs
       - Verbaux
     - Méthode
       - Centre — Titre
       - I branche — I mot
       - Couleurs
       - Pictogrammes
       - Lecture — Sens
       - Paysage — Format



2. Expérimenter
   - Mer
   - Ecole
   - Thème — Brainstorming
   - Ludiques — Mentales — Activités
   - Mentale — Carte — Construction

3. Vérifier
   - Mentale — Carte — Lecture
   - Questionnement

4. Appliquer
   - Classe — Leçon

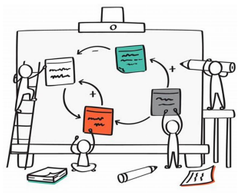
5- Découvrir
- Sketchnotes
- Loci
- Autres
- Outils
- Pictogrammes

Questionnement

6- Conclure

Des mots pour le dire...

Les objectifs



- Transmettre
  - Savoir-faire
  - Méthodologie
- Sensibiliser
  - Fonctionnement — Cerveau
  - Préférences — Cognitives
- Apprentissages
  - Comprendre
  - Faire des liens
  - Faire le tri
  - Organiser
  - Synthétiser
  - Idées
  - Apprendre
  - Mémoriser
  - Réviser
  - Analyser
  - Evaluer
    - Connaissances
    - Fragilités
- Outil
  - Problèmes
    - Visualiser
    - Identifier
      - Causes
      - Conséquences
    - Développer — Stratégies

- Bien-être
  - Nourrir
    - Créativité
    - Réflexion
    - Confiance — Soi
    - Plaisir
      - Créer
      - Apprendre
  - Développer
    - Attention
    - Concentration
    - Capacité
      - Mémoire
      - Autonomie
      - Argumentation

Presented with xmind